



AANZETTEN

- Schakelaar spanning op aan zetten.

INSTELLEN VAN DE TIJD

- M.b.v de draai knoppen De juiste tijd instellen.
Hgfh1^e draaiknop is per 10 minuten, 2^e draaiknop is per minuut.
bijv. 25 min = 1^e draaiknop op 2, 2^e draaiknop op 5.
- Druk op tijdinstelling en de gewenste tijd wordt weergegeven op het scorebord.

RESETTEN VAN DE TIJD (bijv. in de rust of bij aanvang van een nieuwe wedstrijd)

- Schakelaar rechtsonder op uit zetten/laten staan.
- Druk op nulstelling.
- Zie instellen van de tijd.

AANVANG WEDSTRIJD

Als de scheidrechter fluit zet de tijd (rechtsonder) knop aan.

TIJD OP 1 MINUUT STIL

Als de scheidrechter dit wenst, wordt bij 1 minuut te gaan de tijd (rechtsonder) knop op uit gezet.

2^e HELFT

Bij aanvang van de 2^e helft de periode knop op 2 zetten.

STAND BIJHOUDEN

1^e draaiknop per 10 tallen, 2^e draaiknop per doelpunt.

- Doelpunt thuis (bovenste 2 draaiknoppen) : 2^e draaiknop 1 doelpunt verder draaien.
- Van 9 naar 10 doelpunten: draaiknop 10-tallen op 1, draaiknop per goal op 0.
- Vervolgens weer verder met de 2^e draaiknop.
- Doelpunt gasten (onderste 2 draaiknoppen) : 2^e draaiknop 1 doelpunt verder draaien.
- Van 9 naar 10 doelpunten: draaiknop 10-tallen op 1, draaiknop per goal op 0.
- Vervolgens weer verder met de 2^e draaiknop.

UITZETTEN

- Spanning op uit zetten.